

# Premium-Heavies T VIII im Vergleich

Version 2.11					
		Löwe	T34	IS-6	
<b>Strukturpunkte</b>		1.500	1.400	1.470	
<b>Obere Wannpanzerung primär / effektiv (mm)</b>	Front	120 / 136	102 / 159	100 / 227	
	Seiten	80 / 86	76 / 76	100 / 133	
	Heck	80 / 92	51 / 51	60 / 114	
<b>Turmpanzerung primär / effektiv (mm)</b>	Front	120 / 124	178 / 252	150 / 150	
	Seiten	80 / 84	127 / 127	150 / 157	
	Heck	80 / 84	203 / 203	100 / 104	
<b>Höchstgewicht (t)</b>		92,55	65,94	52,20	
<b>Leistungs-Gewicht-Verhältnis (PS/t)</b>		8,64	12,28	13,41	
<b>Brandwahrscheinlichkeit (%)</b>		20	20	15	
<b>Höchstgeschwindigkeit (km/h)</b>		35	35	35	
<b>Wendegeschwindigkeit (°/s)</b>		30	22	26	
<b>Turmdrehgeschwindigkeit (°/s)</b>		24	18	20	
<b>Geschütz</b>		10,5 cm KwK L/70	120 mm Gun T53A1	122 mm D-30	122 mm D-30A
<b>Feuerrate (Schuss/min)</b>		6,00	4,00	4,98	4,05
<b>Mittlere Durchschlagskraft (mm)</b>	Panzerbrechend	234	248	175	221
	Hartkerngeschoss	294	297	217	270
	Hochexplosiv	60	60	61	61
<b>Mittlerer Schaden (SP)</b>	Panzerbrechend	310	400	400	400
	Hartkerngeschoss	310	400	400	400
	Hochexplosiv	420	515	500	500
<b>Schaden pro Minute</b>	Panzerbrechend	1.860	1.600	1.992	1.620
	Hartkerngeschoss	1.860	1.600	1.992	1.620
	Hochexplosiv	2.520	2.060	2.490	2.025
<b>Streuung auf 100 m (m)</b>		0,33	0,35	0,43	
<b>Zielerfassung (s)</b>		2,3	3,4	3,1	
<b>Sichtweite (m)</b>		250	220	240	
<b>Preis (Gold)</b>		7.500	7.600	7.600	

Hinweis: Die Werte zur effektiven Panzerung wurden dem *Armor Inspector* entnommen.

Und hier die Werte von [wotbstars](#) vom 09.07.2016:

Panzer	Spieler	Gefechte/Spieler	Gewinnrate	Überleben	Schaden (Ausgeteilt/Erhalten)	Abschüsse/Gefecht	Abschüsse/Tode	Trefferrate	Durchschnittliche Erfahrung	Durchschnittlicher Schaden	Durchschnittliche Aufklärung	Durchschnittliche Basisverteidigung	WN7
 Löwe	3,489	288	45.64	30.50	0.98	0.69	1.08	81.37	647	1200	0.95	1.41	1,011
 T34	6,336	422	51.61	35.02	1.20	0.79	1.30	80.46	664	1324	0.87	1.24	1,166
 IS-6	9,514	613	57.88	44.64	1.47	1.11	2.21	82.88	796	1566	1.24	1.36	1,534