

Churchill III

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.10



Nation: [UDSSR](#)

Name: [Churchill III](#)

Klasse: Schwere Panzer

Stufe: V

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: Februar 2015

Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:Churchill_LL

Diskussionsthread: [Churchill III](#)

Die Geschichte zum Panzer

Ein weiteres britisches Lend-Lease-Fahrzeug für die sowjetischen Streitkräfte, der [Churchill III](#). Wie alle Fahrzeuge der britischen Churchill-Reihe ist er langsam, schwer gepanzert und schießt mit relativ kleinem Kaliber, jedoch zuverlässig durchschlagend. Damit war er bei Erscheinen einer der wenigen Fahrzeuge, die mit kontinuierlichem Schaden-Output bei wenig bis gar keinem Eigenschaden-Input den Gegner wahnsinnig machen konnten. Durch Einführung neuer Linien, wie die britischen TDs, die durchschlagsstarken Japaner oder die für den [Churchill III](#) viel zu beweglichen deutschen Lights wurde es zunehmend schwieriger, ihn erfolgreich zu fahren. Sicherlich auch deshalb ist er nach einigen Verkaufsaktionen im Shop in den Forschungsbaum eingefügt worden, wo er gegen Gold zu haben ist. Er ist nicht [selten](#) aber auch nicht oft auf dem Schlachtfeld zu sehen und für erfahrene Spieler inzwischen ein leichtes Opfer.