A-32

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.10

Nation: UDSSR
Name: A-32
Klasse: Mittlerer Panzer
Stufe: IV
Legendäres Fahrzeug: nein
Legendäre Tarnung: nein

Erschienen: Februar 2015

Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:A-32

Diskussionsthread: A-32

Die Geschichte zum Panzer

Der A-32 ist genau genommen eine Fehlkonstruktion. Als leichter Panzer mit der Aufgabe des Aufklärens und schneller Aktionen in Bewegung ist er - genau wie der A-20 - mit gleicher Panzerung, gleichen Strukturpunkten und gleicher Beweglichkeit ausgestattet. Dazu kommt aber eine sehr ungenaue, sehr lang ladende Kanone mit einem für die Stufe unglaublich großen Wumms. Das macht es entsprechend anspruchsvoll, schnelle Aktionen exakt auszuführen, weshalb der A-32 auch in der Realität nur ein Experimentalfahrzeug war. Wer ihn aber beherrscht, erzeugt staunende Mitspieler und Gegner die sich dann anschauen können, was der Kleine alles wegputzen kann. Definitiv nicht für Anfänger geeignet hat er seinen Weg in den Forschungsbaum auch nicht gefunden und ist gelegentlich im Shop zu haben gewesen. Durch die schwierige Fahrzeugbeherrschung trifft man ihn auch selten an.