Erfahrungspunkte

In jedem Gefecht werden Erfahrungspunkte verdient, die für unterschiedliche Zwecke eingesetzt werden können. Auch durch das Abschließen von Aufträgen können Erfahrungspunkte erspielt werden. Ein Premiumkonto gibt einen Bonus von +50% auf Credits und +50% auf Erfahrungspunkte.

Table Of Contents

- 1 Panzererfahrung
- 2 Freie Erfahrung
- 3 Besatzungserfahrung

Panzererfahrung

Panzerfahrung ist am blauen Stern zu erkennen.
Sie wird nur dem im Gefecht gefahrenen Panzer gut geschrieben. Jeder Panzer sammelt also seine eigenen Erfahrungspunkte, Panzererfahrung ist somit panzergebunden.
Panzererfahrung wird benötigt, um einerseits die Module für den jeweiligen Panzer, anderseits auch den/die nächst höheren Panzer eines Forschungszweigs freizuschalten. Sobald dies geschehen ist (alle Module und anschließende Panzer erforscht), erhält das Fahrzeug den Elitestatus. Es bekommt im Forschungsbaum einen Lorbeerkranz. Solltet ihr mit dem Elitefahrzeug weitere Gefechte bestreiten, werden die Erfahrungspunkte weiterhin auf dem entsprechendem Panzer gesammelt. Die überschüssigen Erfahrungspunkte könnt ihr nur gegen Gold in "freie Erfahrung" (free XP) umwandeln. Das Umwandeln der Panzererfahrung in freie Erfahrung geht nur bei Elitefahrzeugen. Auch wenn ein Panzer bereits verkauft worden ist, kann auf dem Panzer noch vorhandene Erfahrung nachträglich in freie Erfahrung umgewandelt werden. Für 1 Gold könnt ihr 25 Panzererfahrung in 25 freie Erfahrung umwandeln.

Premiumpanzer erhalten sofort den Elitestatus. Es müssen keine Module erforscht werden.

Freie Erfahrung

Freie Erfahrung ist am goldenen Stern zu erkennen (im Hauptmenü oben rechts).
Von den in einem Gefecht insgesamt verdienten Erfahrungspunkten werden zusätzlich 5% davon als freie Erfahrung verdient. Dies gilt auch für Premiumfahrzeuge.
Freie Erfahrung hat den Vorteil, dass sie nicht panzergebunden ist. Sie kann verwendet werden, um bei der Erforschung von Modulen die Panzererfahrung aufzustocken oder komplette Panzer, die man nicht fahren möchte, zu überspringen.
Eine weitere Möglichkeit ist es, die freie Erfahrung in Besatzungserfahrung umzuwandeln. Der Wechselkurs für freie Erfahrung zu Besatzungserfahrung beträgt 1:2 und kostet kein Gold. Für 6.000 freie Erfahrung erhält man somit 12.000 Besatzungserfahrung.

Besatzungserfahrung

Die Besatzungserfahrung ist am grünen Stern zu erkennen.
Sie teilt sich in zwei Teile auf und stellt eine Besonderheit dar.

1. Panzerbesatzung (Trainingslevel)
Sobald man einen neuen Panzer (nicht Premiumpanzer) kauft, hat man die Möglichkeit, die Panzerbesatzung auf 50% (kostenlos), 75% (gegen Credits) oder 100% (gegen Gold) zu trainieren. Auch nachträglich kann die Besatzung "trainiert" werden, die Preise ändern sich dabei nicht.
Ein Beispiel:
neuer Panzer -> 50% Crew = kostenlos
neuer Panzer -> 75% Crew = 50% -> 75% = 74% -> 75% = kostet immer gleichviele Credits
neuer Panzer -> 100% Crew = 50% -> 100% = 75% -> 100% = 99% -> 100% kostet immer gleich viel Gold

Es hat also keinen Sinn, seine Crew zuerst mit Credits auf 75% zu bringen, und danach mit Gold auf 100%. Man spart sich dadurch nichts; im Gegenteil: die Credits sind verschwendet.
Genauso bringt es nix, seine Crew zuerst ein wenig "normal" zu trainieren, also durch gefahrene Gefechte, und dann mittels Gold oder Credits weiter aufzustocken. Die Kosten bleiben die selben -> der erste Aufwand war für die Tonne.

Wenn ihr also in eine 75% oder 100% Crew investieren wollt, macht das am besten gleich zu Beginn wenn ihr den Panzer kauft.

2. Besatzungsfertigkeiten
Mit Version 1.5 wurden zusätzliche Besatzungsfertigkeiten eingeführt, die gesondert trainiert werden können. Besatzungsfertigkeiten verbessern nochmal die Fahrzeug- und Besatzungseigenschaften. Sie sind dauerhaft aktiv und nicht panzer- oder nationengebunden. Gemeisterte Besatzungsfertigkeiten (vollständig abgeschlossene Stufe I, II, III, ...) gelten für alle Panzer. Auf jedem Panzertyp (Heavy, Medium, Light, TD) können unterschiedliche Fertigkeiten bis zur Stufe VI erlernt werden, die allerdings erst aktiv werden, sobald eine Stufe vollständig (100% im Fortschritt) erreicht ist. Wenn eine Stufe noch nicht vollständig erlernt wurde, kann innerhalb eines Fahrzeugtyps die gesammelte Erfahrung kostenlos umverteilt werden. Vollständige Stufen können dagegen nur gegen Gold zurückgesetzt werden. Pro Panzertyp wird nur eine Fertigkeit am Stück trainiert. Sobald ein Panzertyp alle Fertigkeiten auf Stufe VI gemeistert hat, wird die weitere Besatzungserfahrung automatisch zu gleichen Teilen auf die anderen Panzertypen verteilt. Wurden alle Fertigkeiten auf allen Panzertypen auf Stufe VI vollständig gemeistert (es gibt also nix mehr zu trainieren), fließt die weitere Besatzungserfahrung in einen Pool und wird dort angesammelt. Ein "verschieben" der Besatzungserfahrung von einem Panzertyp auf einen anderen ist nicht möglich.

Premiumpanzer haben sofort eine 100% Besatzung. Die ausgewählte Besatzungsfertigkeit des Panzertyps wird sofort trainiert.

Stand: 13.10.2015 (Patch 2.2)