

Tetrarch

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.9



Nation: [UDSSR](#)

Name: [Tetrarch](#)

Klasse: Leichter Panzer

Stufe: II

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: März 2015

Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:Tetrarch_LL

Diskussionsthread: n. v.

Die Geschichte zum Panzer

Fast alle Panzer in World of Tanks Blitz haben ihren "Vorfahren" im PC-Spiel World of Tanks und wurden von diesem für die Mobilversion adaptiert. Entsprechend schwappen "Legenden" über einzelne Panzer auch von einem Spiel zum anderen. Vom [Tetrarch](#) wurde beispielsweise behauptet, dass den (im PC-Spiel) hauptsächlich Pro-Gamer fahren, um sich auf Stufe II ein bisschen zu entspannen. Dass dann die Fahrzeugeigenschaften in Blitz dann ebenfalls fast immer angepasst werden, lässt solche Legenden dann meist nicht lange leben. Beim [Tetrarch](#) handelt es sich jedenfalls nicht unbedingt um ein entspannt zu fahrendes Fahrzeug. Zwar ist er relativ schnell (nicht der schnellste), ganz okay gepanzert (manchmal prallt was ab), hat eine ganz gute Nachladezeit (gibt schneller nachladendere Kanonen), einen Durchschlag der ganz gut ist (gibt bessere) und eine Schadenswirkung die ebenfalls ganz gut (gibt bessere) ist. In einem Satz: Er ist von seinen Fahrzeugeigenschaften her ein sehr mittelmäßiger Panzer und nach diversen Verkaufsaktionen in den Forschungsbaum integriert worden. Deshalb ist er ab und an sowohl von Pro-Gamern als auch Anfängern gefahren auf dem Schlachtfeld zu sehen. Ein nettes kleines Auto, aber nicht wirklich etwas besonderes.