TOG II*

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.9

Nation: Großbritannien
Name: TOG II*
Klasse: Schwerer Panzer
Stufe: VI
Legendäres Fahrzeug: nein
Legendäre Tarnung: nein

Erschienen: April 2015

Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:GB63_TOG_II

Diskussionsthread: TOG II*

Die Geschichte zum Panzer

Dieser Panzer bekam vor Erscheinen viele Vorschusslorbeeren, weil er vielen Spielern aus der PC-Version von World of Tanks bereits bekannt war. So auch seine Eigenschaften: Groß wie ein Schulbus, extrem langsam, extrem schlecht gepanzert (bis auf den Turm), dafür die meisten Strukturpunkte auf Stufe VI und eine sehr schnell ladende, präzise Kanone mit guter Schadenswirkung. Dadurch hat der TOG II* im Spiel ein Problem, denn oft wollen die Gegner nur eins: Schnell den TOG abschießen. Gute Spieler mit Gespür für Situation und Position können im TOG II* allerdings Großes vollbringen. Vor allem im Zug mit zwei TOG II*. Nach diversen Verkaufsaktionen ist der TOG II* inzwischen im britischen Forschungsbaum gegen Gold zu haben, jedoch dennoch relativ selten auf den Schlachtfeldern zu sehen.