Feuerkadenz

Im Spiel steht man oft vor Situationen in denen man bedenken sollte wie man nun im Team oder gar alleine am Besten weiter vor geht.
Hierbei ist es wichtig seinen eigenen Panzer gut zu kennen, mindestens schon mal im Infobereich unter Feuerkadenz zu sehen wie schnell mal zum Beispiel nachlädt. Je höher dieser Wert, desto schneller das Nachladen.
Des weiteren ist es genauso wichtig zu schauen wie stark im Verhältnis zum mittleren Schaden die Durchschlagskraft des eigenen Panzers ist.
Man kann mit diesem Wissen schon mal den Anfang seiner Erfahrungswerte starten.
Der Wert ist nach Schuss pro Minute angegeben. Das heisst bei einem Wert von sagen wir 5.00 Feuerkadenz würde der Panzer 5 Schüsse in der Minute abgeben. Also 60 Sekunden geteilt durch 5 Schuss wären in dem Fall eine Nachladezeit von 12 Sekunden.

Auch wichtig ist es bereits im Spiel angetroffene Panzer im Techbaum nach ihren Daten zu vergleichen um sich ein Bild über die Unterschiede der Panzer zu machen. Ebenso auch über Schaden und Durchschlagskraft.
So kann man auch selbst mit der Zeit immer besser einschätzen mit wem oder was man vor sich zu tun hat. Bzw ist es für die eigene Panzer Auswahl förderlich.
Ein guter Panzerfahrer unterscheidet sich hauptsächlich durch seine Erfahrungswerte von einem weniger guten Spieler, daher ist es wichtig sich auch im Techbaum mit der Zeit auch mal ein Bild von den Unterschieden zu machen !

Jagdpanzer:
Diese Panzergattung zeichnet sich hauptsächlich durch ihre starke Penetrationskraft aus, ebenso durch den Schaden der am Gegner verursacht wird.
Die Nachladezeiten sind hier geringer als bei den anderen Gattungen.
Ausnahmen bilden die amerikanischen Panzer bis Tier 7 und die neue britische Jagdpanzerreihe, dort herrschen eine hohe Feuerkadenz, doch der Schaden pro Schuss ist eher gering.

Mittlere Panzer:
Gut ausgeglichen in allen Werten besitzen sie in der Regel die höchste Feuerkadenz von allen Gattungen.
Durch ihre Geschwindigkeit und das flinke agieren im Kampf sollte man seine hohe Feuerkadenz dafür nutzen über die Hauptwege der mittleren Panzer, bzw im Rücken des Hauptgeschehens viel Chaos beim Gegner zu verursachen.
Das heisst danach Ausschau halten dass man einen abgelenkten Gegner aus einer versteckten oder eben nicht in der Hauptaufmerksamkeit liegenden Stelle Stück für Stück schwächt.
Man kann mit ihnen schnell die Position wechseln, daher eignet sich diese Gattung perfekt zum unterstützen seiner Kameraden.
Ebenso kann man gemeinsam mit anderen Mediums nach vereinzelten, oder sich hinter den Linien befindlichen Jagdpanzern Ausschau halten.
Durch die hohe Feuerkadenz kann man sie entscheidend schwächen in dem man sie umkreist und einen Treffer am eigenen Panzer vermeidet. (Circle of Death)

Schwere Panzer:
Diese Panzer besitzen in der Regel mittelmäßige bis langsame Nachladezeiten und sind durch ihre Penetrationskraft und ihrer Schusskraft, kombiniert mit der verhältnismäßigen Flexibilität die stärkste Gattung.
Sie besitzen zumeist Alphaschaden, das heisst dass man durch sie die stärksten Panzer der Gegner bedeutsam mit einem Schuss schwächen kann. Genaues bzw gewissenhaftes Einzielen sind hierbei Pflicht, denn es kann durch Fehlschüsse bzw die Zeitverzögerung dadurch auf fatale Weise das Spiel kippen.
Je mehr Schaden am Gegner landet, desto besser !

Taktisches Spiel im Bezug zur Feuerkadenz:
Sofern man denn einschätzen kann wie die Feuerkadenz der jeweiligen sich in der Umgebung befindlichen Gegnerpanzer ist, sollte man sein Spiel darauf ausrichten.
Der Fokus sollte am besten immer auf den Panzer gerichtet werden, der in seiner Situation am leichtesten anzugreifen ist, sich z.B. weg von einem gedreht ist, oder z.B. gerade geschossen hat und im Nachladen eben nicht auf einen selbst schießen kann.
Dabei ist darauf zu achten dass einen nicht andere Panzer beschiessen.
Erfahrene Spieler zählen hier mit und beschiessen einen in der Situation in der man gerade beim Nachladen ist.
Wenn man denn mit mehreren Kameraden auf einen Panzer trifft der über einen hohen Schaden verfügt, sollte man möglichst aus zwei Richtungen kommen, somit wäre der starke Panzer irritiert, denn er muss seine Aufmerksamkeit auf

zwei Richtungen lenken.
Derjenige der vor ihm in voll oder teilgedeckter Stellung stehen sollte, sollte durch andeuten raus zu fahren (dies aber nicht unbedingt in jedem Fall tun, raus fahren sollte man dann wenn man im Kampf die Oberhand besitzt oder der irritierte Gegner sich mit seiner Kanone weg gedreht hat) Druck auf den Gegner ausüben.
Während der andere eben versucht diesem Gegner kostbare Lebenspunkte abzuknöpfen.
Sobald der Gegnerpanzer mit der langsameren Nachladezeit geschossen hat, hat man "Schuss frei" und kann beruhigt ansetzen, genau zielen und Schaden anrichten, um sich anschließend wieder vor seiner Kanone zu verschanzen.

Gegen gute mittlere Panzer hilft eigentlich nur, vorausschauend Fahren, bei Kontakt seine Hauptpanzerung zeigen um evtl abpraller zu provozieren.
Und genau überlegen wann man schießt!
Da die eigene Feuerkadenz im schweren Panzer geringer ist, sollte der Schuss auch möglichst sitzen.
Mit einem Jagdpanzer kann man nur versuchen sich nicht nur zu drehen, lieber fährt man dabei rückwärts und dreht leicht mit, das macht das zuwenden schneller.
Sobald die Situation aussichtslos ist kann man nur noch versuchen evtl andere Gegner hinter oder neben dem gerade umkreisenden zu beschiessen, während man selbst demnächst abrauchen wird !

Für den Ernstfall ist Gold Munition immer ratsam. (Die kann man auch mit Kreditpunkten erwerben, einfach rechts beim Gold drauf drücken und es wechselt auf Kreditpunkte).
Es ist auch ratsam sich nicht immer nur mit dem mittleren Panzer mit zu drehen, sondern auch mal in die andere Richtung zu drehen, eben so dass die Kanone auch mal anvisieren kann.
Bei Anfängern habe ich oft gesehen dass sie nur den Turm drehen, und die Wanne erstarrt.
Deshalb bitte auch die Wanne mit benutzen. Nicht weil man sich Hoffnung machen kann alleine gegen einen Medium Abpraller zu produzieren, sondern weil man sich so schnell wie möglich in Schuss Position drehen muss !

Wichtig ist es auch manchmal wenn ein Gegner um die Ecke ist zu warten, einige sind so sehr darauf aus Schaden an euch zu verursachen, dass sie drauf los stürmen.
In dem Fall empfehle ich von der Ecke von der dieser Panzer kommen mag zurück zu fahren.
Man sollte schon mal bereit sein gleich rückwärts um die kurve zu fahren. Denn wenn der Panzer kommt, schiesst ihr ihm einfach in die Nieren und zieht euch zurück, da habt ihr mehr Zeit zum erneuten Nachladen !
Wenn er den selben Fehler erneut macht und nicht unbedingt andere Gegner hinter euch sind habt ihr zumindest mal einen Treffer mehr an ihm gelandet als er bei euch !

Deshalb ist es von besonderer Bedeutung sich auch mit der Nachladezeit zu befassen, sie kann euer Leben retten