

Autoloader

Autoloader (z.B. Flak Geschütze) verwenden Magazine und verschießen eine oder mehrere kurze Salven (z.B. 3x3Schuss).

Dies hat sowohl Vor- als auch Nachteile.

Vorteile

- schnelle Nachladezeiten
- eher geeignet für einen offensiven und mobilen Einsatz
- kann mehrere angeschlagene Gegner kurzfristig in die Garage schicken
- effektive Wirkung im Nahkampf durch Beschädigung mehrerer Module möglich (z.B. Kette ziehen und dann die Wanne bearbeiten)
- Verbesserung der Treffergenauigkeit besonders im Nahkampf aufgrund der hohen Feuerrate

Nachteile

- das Verschießen einer kompletten Salve dauert länger und man ist somit länger verwundbar
- aufgrund der relativ hohen Streuung sind Autoloader auf Entfernung zu ungenau
- oftmals haben Autoloader geringere Durchschlagswerte
- BuffFood dürfte keine Verbesserung der Nachladezeiten bringen

Meist verbleiben nach der Bekämpfung eines Zieles Schüsse im Magazin. Um den nächsten Gegner mit einem vollen Magazin begegnen zu können, gibt es 2 Optionen.

Entweder werden die verbleibenden Schüsse sinnlos und auf Kosten einer geringeren Treffergenauigkeit verballert oder es wird erneut der Munitionsknopf gedrückt. Dies initiiert das Nachladen!

Ingesamt überwiegen die Nachteile vorallem auf größeren Entfernungen. Daher sollte möglichst schnell auf eine Einzelschusskanone umgestiegen werden, sofern sie als Modul verfügbar ist.