Overmatch

Table Of Contents

- 1 Definition Overmatch
- 2 Weiterführende Links und Quellen

Definition Overmatch

Wenn das Kaliber mehr als zwei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick, wird der Normalisierungswinkel folgendem Faktor multipliziert: 1,4 × Kaliber/Panzerungsdicke

Ist das Kaliber sogar mehr als drei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick ist, prallt ein AP oder APCR Geschoss bei mehr als 70° Auftreffwinkel nicht mehr automatisch ab.

Beispiel
Ein 100 mm Geschoss trifft auf eine 40 mm Panzerung.

Für AP gilt: Der Normalisierungswinkel beträgt nicht 5°, sondern (1,4 × (100 mm / 40 mm)) × 5° = 17,5°

Für APCR gilt: Der Normalisierungswinkel nicht 2°, sondern (1,4 × (100 mm / 40 mm)) × 2° = 7°

Weiterführende Links und Quellen

wiki.fbfu.de/index.php?title=Penetrationsberechnung