

Overmatch

Definition Overmatch

Wenn das Kaliber mehr als zwei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick, wird der Normalisierungswinkel folgendem Faktor multipliziert: $1,4 \times \text{Kaliber/Panzerungsdicke}$

Ist das Kaliber sogar mehr als drei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick ist, prallt ein AP oder APCR Geschoss bei mehr als 70° Auftreffwinkel nicht mehr automatisch ab.

Beispiel

Ein 100 mm Geschoss trifft auf eine 40 mm Panzerung.

Für AP gilt: Der Normalisierungswinkel beträgt nicht 5°, sondern $(1,4 \times (100 \text{ mm} / 40 \text{ mm})) \times 5^\circ = 17,5^\circ$

Für APCR gilt: Der Normalisierungswinkel nicht 2°, sondern $(1,4 \times (100 \text{ mm} / 40 \text{ mm})) \times 2^\circ = 7^\circ$

Weiterführende Links und Quellen

wiki.fbfu.de/index.php?title=Penetrationsberechnung

Table Of Contents

- [1 Definition Overmatch](#)
- [2 Weiterführende Links und Quellen](#)