

# Overmatch

## Definition Overmatch

Wenn das Kaliber mehr als zwei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick, wird der Normalisierungswinkel folgendem Faktor multipliziert:  $1,4 \times \text{Kaliber/Panzerungsdicke}$

Ist das Kaliber sogar mehr als drei Mal so groß ist, wie die Panzerung dick ist, prallt ein AP oder APCR Geschoss bei mehr als  $70^\circ$  Auftreffwinkel nicht mehr automatisch ab.

### Beispiel

Ein 100 mm Geschoss trifft auf eine 40 mm Panzerung.

Für AP gilt: Der Normalisierungswinkel beträgt nicht  $5^\circ$ , sondern  $(1,4 \times (100 \text{ mm} / 40 \text{ mm})) \times 5^\circ = 17,5^\circ$

Für APCR gilt: Der Normalisierungswinkel nicht  $2^\circ$ , sondern  $(1,4 \times (100 \text{ mm} / 40 \text{ mm})) \times 2^\circ = 7^\circ$

## Weiterführende Links und Quellen

[wiki.fbfu.de/index.php?title=Penetrationsberechnung](http://wiki.fbfu.de/index.php?title=Penetrationsberechnung)

### Table Of Contents

- [1 Definition Overmatch](#)
- [2 Weiterführende Links und Quellen](#)