

A-20

Stand dieses Artikels: 12.2017 / Spielversion: 4.5.0



[A-20 Stock](#) ([Quelle](#))



[A-20 Vollausstattung](#)

Steckbrief

Nation: [UDSSR](#)

Name: [A-20](#)

Klasse: [Leichter Panzer](#)

Stufe: IV

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: tbd

Links

Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:A-20

Diskussionsthread: [A-20](#)

Guide: [A-20 die russische Rennpappe](#)

Die Geschichte zum Panzer

Die Entwicklung des Panzers [A-20](#) wurde Dezember 1937 in der Fabrik Nr. 183 in Charkow in Angriff genommen. Das Projekt war eine Weiterentwicklung des BT-7 und wurde zum Vorgänger des legendären T-34. Die Arbeiten wurden von Michael Koschkin geleitet. Am 18. Mai 1938 wurden die technischen Einzelheiten für den als BT-20 bezeichneten Panzer festgelegt. Es wurden nur wenige experimentelle Prototypen mit Raupenfahrwerk für Ausbildungszwecke gebaut. ([Quelle](#))

Der Panzer im Spiel

Der [A-20](#) ist ein schwer zu spielender, leichter Panzer und damit mit relativ schlechter [Panzerung](#) und geringeren Strukturpunkten. Um erfolgreich zu sein, sollte der [A-20](#) eher passiv und als Aufklärer gespielt werden, wobei dafür seine gute Beweglichkeit sehr hilfreich ist. Jedoch auch aktiv lässt sich der [A-20](#) sehr effektiv einsetzen, wenn er ausgestattet mit dem [Autoloader](#) und im Wolfsrudel-Platoon den Gegner direkt unter Druck setzt. Wie bei leichten Panzern üblich,

muss dabei noch mehr auf die geringe [Panzerung](#) geachtet werden! Die nächste Stufe im Forschungsbaum führt zum stark verbesserten T-34.

Weiterführende Informationen bitte dem Guide (s.o.) von [@ArnieQ](#) entnehmen.

Auszug aus der Linie des Forschungsbaums

Davor **Aktuell** Danach

III **IV** V

BT-7 [A-20](#) T-34