A-20

Stand dieses Artikels: 12.2017 / Spielversion: 4.5.0



A-20 Stock (Quelle)



A-20 Vollausstattung

Steckbrief
Nation: UDSSR
Name: A-20
Klasse: Leichter Panzer
Stufe: IV
Legendäres Fahrzeug: nein
Legendäre Tarnung: nein
Erschienen: tbd

Links
Daten des Panzers: wiki.wargaming.net/en/Blitz:A-20
Diskussionsthread: A-20
Guide: A-20 die russische Rennpappe

Die Geschichte zum Panzer
Die Entwicklung des Panzers A-20 wurde Dezember 1937 in der Fabrik Nr. 183 in Charkow in Angriff genommen. Das Projekt war eine Weiterentwicklung des BT-7 und wurde zum Vorgänger des legendären T-34. De Arbeiten wurden von Michael Koschkin geleitet. Am 18, Mai 1938 wurden die technischen Einzelheiten für den als BT-20 bezeichneten Panzer festgelegt. Es wurden nur wenige experimentelle Prototypen mit Raupenfahrwerk für Ausbildungszwecke gebaut. (Quelle)

Der Panzer im Spiel
Der A-20 ist ein schwer zu spielender, leichter Panzer und damit mit relativ schlechter Panzerung und geringeren Strukturpunkten. Um erfolgreich zu sein, sollte der A-20 eher passiv und als Aufklärer gespielt werden, wobei dafür seine gute Beweglichkeit sehr hilfreich ist. Jedoch auch aktiv lässt sich der A-20 sehr effektiv einsetzen, wenn er ausgestattet mit dem Autoloader und im Wolfsrudel-Platoon den Gegner direkt unter Druck setzt. Wie bei leichten Panzern üblich,

muss dabei noch mehr auf die geringe Panzerung geachtet werden! Die nächste Stufe im Forschungsbaum führt zum stark verbesserten T-34.
Weiterführende Informationen bitte dem Guide (s.o.) von @ArnieQ entnehmen.

Auszug aus der Linie des Forungsbaums

Davor	**Aktuell**	Danach
III	**IV**	V
BT-7	**A-20**	T-34