O-47

Stand dieses Artikels (Spielversion): 3.5

Nation: Hybridnation
Name: O-47
Klasse: Mittlerer Panzer
Stufe: VIII
Legendäres Fahrzeug: nein
Legendäre Tarnung: ja

Erschienen: Dezember 2016

Daten des Panzers: n. v.

Diskussionsthread: O-47

Die Geschichte zum Panzer

Der O-47 ist der allererste Panzer, der ohne einen Bezug zu irgendwas ins Spiel gebracht wurde. Designt von einem japanischen Künstler hat er weder etwas mit historischen Fahrzeugen (reale, Prototypen, Blaupausen) zu tun und selbst nicht mit Fantasiepanzern aus bekannten Videospielen Serien wie "Girls and Panzer". Wargaming kündigte an, dass diese Art Fantasiepanzer nicht der einzige bleibt, was nicht bei allen Spielern gut ankam, denen ein zumindest minimaler historischer Bezug wichtig ist. Allerdings kann man sagen, dass der Panzer vom Fahrverhalten und seiner Wirksamkeit her gut ausbalanciert ist. Als mittlerer Panzer mit genauer Kanone, guter Sichtweite, gutem Richtwinkel und starker Turmpanzerung eignet er sich perfekt für das Hulldown- und Hügelkuppenspiel auf mittlere und weite Entfernung. Die Leistung lässt auch den einen oder anderen Dogfight bzw. Circle of Death zu. Im Vergleich zu anderen mittleren Panzern der Stufe kann man ihn also durchaus als mindestens ebenbürtig bezeichnen und ein sehr guter Credit-Koeffizient kommt dazu. Es mag am "Fantasiepanzer" und dem bei Erscheinen relativ hohen Preis liegen, dass er dennoch nicht ganz so häufig im Gefecht zu sehen ist.