

M60

Stand dieses Artikels (Spielversion): 3.5



Nation: USA

Name: [M60](#)

Klasse: Mittlerer Panzer

Stufe: X

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: Dezember 2016

Daten des Panzers: n. v.

Diskussionsthread: [M 60 Tier X Premiumpanzer](#)

Die Geschichte zum Panzer

Der [M60](#) ist viel weniger spektakulär als die Geschichte um sein erstmaliges Erscheinen. Ohne Vorankündigung wurde im Dezember 2016 der Panzer mit Ingame-Mitteilung für besonders "treue" Spieler als Geschenkpanzer verteilt. Diese Nachricht wirkte insbesondere bei Spielern, die zwar langjährige und treue Wargaming-Kunden waren aber keinen [M60](#) bekamen wie eine Bombe. Denn der [M60](#) ist nicht irgendein Panzer, sondern ein Panzer der Stufe X, die sich ein normaler Spieler sehr hart und sehr lange erspielen muss. Da spielte es auch keine Rolle, dass der Panzer selbst von seinen Eigenschaften her sehr schwierig zu spielen ist (hohe Bauhöhe, kaum Panzerung) und als [Premium](#)-Panzer kein erhöhtes Credit-Einkommen hat, sondern im Gegenteil sehr hohe Verbrauchskosten verursacht. Die Aktion von Wargaming ging gründlich schief und auch nachfolgende Beschwichtigungen an die empörte Community im Sinne "Es wird den Panzer später nochmal und mehrfach geben" halfen nichts. Es ist davon auszugehen, dass einige Spieler durch diese Aktion dem Spiel den Rücken gekehrt haben. Im Gefecht ist er sogar kurz nach seinem Erscheinen nur noch [selten](#) anzutreffen, was zum Einen an der begrenzten Spielerschaft liegt, die einen bekommen haben, zum anderen sicher aber auch an der Spielbarkeit und den horrenden Kosten, die sein Einsatz verursacht.