

# ISU-122S

Stand dieses Artikels (Spielversion): 3.4.2



Nation: [UDSSR](#)

Name: [ISU-122S](#)

Klasse: Jagdpanzer

Stufe: VII

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: Dezember 2016

Daten des Panzers: n. v.

Diskussionsthread: [ISU-122S](#)

## Die Geschichte zum Panzer

Im Rahmen der Berlin-Pakete (zwei Pakete mit jeweils zwei unterschiedlichen [Premium](#)-Panzenr nebste speziellen Tarnung) kam als einziges neues [Premium](#)-Fahrzeug der [ISU-122S](#) heraus. Die spezielle Tarnung (Berlin-Thema) hatte direkt bei erscheinen einen Bug der bewirkte, dass Spieler die eine Standardtarnung auf diesem Fahrzeug anbrachten, die Berlin-Tarnung nicht mehr auswählen konnten (siehe Bild oben). Später konnte dieser Fehler in Einzelfällen durch den Wargaming-Kundenservice korrigiert werden. Der Panzer selbst besticht durch eine hohe Schadenswirkung bei gleichzeitiger kurzer Nachladedauer, was eine hohe DPM (Damage per Minute bewirkt). Ungünstigerweise ist der Panzer in Silhouette, Mobilität und insbesondere dem Tarnwert sehr benachteiligt, sodass diese DPM im Spiel auf den kleinen Karten wegen sehr schnellen Aufdeckens kaum an den Gegner gebracht werden kann. Möglicherweise ist das ein Grund, warum der Panzer schon kurz nach dem Erscheinen kaum mehr in Gefechten zu sehen war.