

# IS-2

Stand dieses Artikels (Spielversion): 3.2.2



Nation: [UDSSR](#)

Name: [IS-2](#)

Klasse: Schwerer Panzer

Stufe: VII

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: September 2016

Daten des Panzers: n. v.

Diskussionsthread: [IS-2](#)

## Die Geschichte zum Panzer

Mit Erscheinen des [IS-2](#) führte Wargaming eine neue Art der Vermarktung ein. Ausgewählten Spielern wurde der [IS-2](#) mittels Push-Nachricht als "einmaliges Angebot - Nur jetzt verfügbar" zum Kauf angeboten. Gestartet wurde die Aktion im September 2016 und hielt bis in den Oktober an. In dieser Zeit erhielten dieselben Spieler das (einmalige) Angebot dann oft mehrmals bzw. Spieler, die dieses Angebot nicht bekommen hatten, erhielten es erstmalig, was das ganze etwas undurchsichtig machte. Da auch seitens Wargaming keine Ankündigung oder gar ein Preview erfolgte, kauften die ersten Spieler sozusagen die Katze im Sack und erhielten einen Panzer, der in seinen Eigenschaften exakt dem IS aus dem russischen Forschungsbaum entspricht. Lediglich die Optik ist gegenüber dem IS verändert, was auch historisch korrekt ist, denn beide Panzer wurden in der Realität tatsächlich, zumindest als Prototypen, gebaut. In der Community hat sich schnell herumgesprochen, was der [IS-2](#) für ein Panzer ist. Viele haben wegen der Gleichartigkeit zum IS vom Kauf Abstand genommen, sodass er auf dem Schlachtfeld ein seltener Gast ist.