

# M22 Locust

Stand dieses Artikels (Spielversion): 3.1



Nation: USA

Name: [M22 Locust](#)

Klasse: Leichter Panzer

Stufe: III

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: November 2015

Daten des Panzers: [wiki.wargaming.net/en/Blitz:M22\\_Locust](http://wiki.wargaming.net/en/Blitz:M22_Locust)

Diskussionsthread: [M22 Locust](#)

## Die Geschichte zum Panzer

Der Locust erschien recht unspektakulär (zusammen mit anderen Angeboten) im Shop, wanderte dann auch schnell in den Forschungsbaum wo er gegen Gold zu haben ist und wurde in Version 3.1 von Wargaming wieder aus dem Forschungsbaum genommen. Er ist überhaupt sehr unscheinbar. [Selten](#) im Gefecht zu sehen, sehr sehr klein und winzig - nicht einmal halb so groß wie ein [T-46](#) auf der gleichen Stufe und die Schadenswirkung seiner Kanone ist für den getroffenen oft nicht wirklich wahrnehmbar, weil sie recht gering ausfällt. Dabei kann der Locust in geübten Händen ein toller Panzer sein, denn die Winzigkeit lässt sich wie eine Quasi-Unsichtbarkeit verwenden. Mit guter Mobilität ist der Fahrer schnell dort wo es brennt und an der Front findet sich auch immer irgendetwas zum Verstecken des kleinen Panzerchens. Als Störer, Spotter und schwer zu treffendes Ziel gefahren ist er für Profis sehr spaßig, für Anfänger allerdings eher ungeeignet.