

IS-3 Defender

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.11



Nation: [UDSSR](#)

Name: [IS-3 Defender](#)

Klasse: Schwerer Panzer

Stufe: VIII

Legendäres Fahrzeug: ja

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: Februar 2016

Daten des Panzers: n. v.

Diskussionsthread: [IS-3 Defender](#)

Die Geschichte zum Panzer

Der [IS-3 Defender](#) war der bisher gelungenste Marketing-Trick von Wargaming, Spieler massenweise ins Spiel zu locken um in einem Spezialereignis den [IS-3 Defender](#) zu erspielen. Erstmals wurde dabei die Anzahl der zu gewinnenden Fahrzeuge auf 60.000 für alle Regionen limitiert und dies auch mit einem Countdown im Spiel angezeigt. Im Ergebnis haben sich viele Menschen die Finger wundgespielt, da die Event-Ziele auch für gute Spieler sehr hochgesteckt waren. Alternativ war der Panzer während des Eventzeitraums mit Gold erwerbbar. Auf diese Weise ging ein Großteil der 60.000 Fahrzeuge an den Mann und die Spieler erhielten mit dem Panzer ein wirklich gutes [Premium](#)-Fahrzeug der Stufe VIII mit einigen Besonderheiten. Optisch einmalig mit Spezialeffekt (Britzel-Britzel im Motorraum), eine Autolader-Kanone mit drei Schuss und gegenüber dem regulären IS-3 in den Panzerungswerten leicht verändert. Zudem generiert der Panzer sehr gut Credits, weshalb er auch nach dem Event sehr häufig im Gefecht anzutreffen ist.