

# SU-100Y

Stand dieses Artikels (Spielversion): 2.11



Nation: [UDSSR](#)

Name: [SU-100Y](#)

Klasse: Jagdpanzer

Stufe: VI

Legendäres Fahrzeug: nein

[Legendäre Tarnung](#): nein

Erschienen: August 2014

Daten des Panzers: [wiki.wargaming.net/en/Blitz:SU100Y](http://wiki.wargaming.net/en/Blitz:SU100Y)

Diskussionsthread: [SU-100Y](#)

## Die Geschichte zum Panzer

Der [SU-100Y](#) war neben dem Dicken Max einer der ersten [Premium](#)-Jagdpanzer, die im Spiel erschienen. Anfangs im Shop, später mit Gold im Forschungsbaum zu haben. Wargaming ist ja manchmal zu eigen, dass [Premium](#)-Fahrzeuge recht seltsam sind und einige herausragende sowie einige wirklich schlimme Eigenschaften haben. Dafür ist der [SU-100Y](#) ein Paradebeispiel. Mit einer "Superwumme" auf dieser Stufe schafft es der [SU-100Y](#)-Fahrer gern auch mal mittlere oder leichte bisher unbeschädigte Panzer mit einem Schuss zerplatzen zu lassen. Wenn denn erstmal eingezielt ist, oder geladen ist, oder man den Panzer positioniert hat. Oder, oder, oder. Aufgrund seiner Klotzbauweise und der zwar starken, aber ungenauen Kanone mit sehr langer Nachladezeit ist man in diesem Panzer immer wieder gezwungen, nah an die Gegner heranzufahren oder Deckung zu verlassen. Die Klotzbauweise und die geringe Panzerung macht den [SU-100Y](#) in diesen Momenten zu einem leichten Ziel. Snipen/Campen ist quasi unmöglich, weshalb der [SU-100Y](#) für Anfänger nicht geeignet ist. Die Frustrimente in diesem Panzer tragen offenbar dazu bei, dass er trotz Verfügbarkeit im Forschungsbaum nicht so sehr oft im Gefecht anzutreffen ist.